

REGULAMENTO GERAL
JOGOS ADAPTADOS ANDRÉ VIDAL DE ARAÚJO
E
JAAVAS KIDS
PARTICIPAÇÃO

CAPITULO I

Art. 1º – Este regulamento é o conjunto das disposições que rege as competições/participação nos **JOGOS ADAPTADOS ANDRÉ VIDAL DE ARAÚJO 2018** e é composto pelos seguintes cadernos:

- a. Normas Gerais dos Jogos Adaptados 2018
- b. Regulamento Específico das modalidades e jogos adaptados

CAPITULO II

DA FINALIDADE

Art. 2º - Os **Jogos Adaptados André Vidal de Araújo 2018**, tem por finalidade estimular a participação dos estudantes com deficiência das escolas Municipais, Estaduais e Instituições particulares, promovendo ampla mobilização em torno do esporte educação.

JUSTIFICATIVA

Art. 3º Educar por meio da pratica esportiva escolar, é reforçar a construção de valores da cidadania e ideias esportivos, direcionados para a construção de um mundo melhor, livre de discriminação, entendimento das diversidades, construindo conceitos, socializando-se e vivenciando a realidade.

DOS OBJETIVOS

Art. 4º - Os **JOGOS ADAPTADOS ANDRÉ VIDAL DE ARAÚJO – JAAVAS**, tem como objetivo:

“Mobilizar a comunidade Educativa, que trabalha com a inclusão das pessoas com deficiência, a fim de que todos participem e sejam responsáveis pela construção do processo educativo, oportunizando o desenvolvimento biopsicossocial dos alunos, favorecendo assim a participação nas mais diversas atividades.”

Art. 5º - Os JAAVAS será coordenado pela Profª Shirley do Amaral Souza Rosa, Assessora de Educação Física do Complexo Municipal André Vidal de Araújo.

Art. 6º - Os JAAVAS são destinados a todos os estabelecimentos de ensino da rede oficial, filantrópica e particular do Amazonas e aos municípios que compõem o Estado.

Art. 7º - O número máximo de atletas inscritos por escolas, obedecerá o regulamento específico de cada jogo e modalidade adaptada.

CAPÍTULO III

DA REALIZAÇÃO

Art. 8º Os Jogos Adaptados André Vidal de Araújo, serão realizados no período de 17 a 28 de agosto de 2018 na cidade de Manaus.

Art. 9º Os JOGOS ADAPTADOS ANDRÉ VIDAL DE ARAÚJO é uma promoção da Prefeitura Municipal de Manaus por meio da Secretaria Municipal de Educação/SEMED, organizado e dirigido pelo Complexo Municipal de Educação Especial André Vidal de Araújo com a cooperação de órgãos oficiais, entidades educacionais, esportivas e filantrópicas.

CAPÍTULO IV

Da Organização

Art. 10º - Constituição poderes nos JAAVAS

- a) Comissão de Honra
- b) Direção Geral
- c) Coordenação Organizadora
- d) Coordenação Desportiva

Da Comissão de Honra

Art. 11º - A Comissão de Honra será constituída pelo Excelentíssimo Prefeito (a) Municipal, Secretário (a) de Educação, Gerente da Educação Especial e representante de empresas patrocinadoras.

Da Direção Geral

Art. 12º - A Assessoria de Educação Física do Complexo Municipal de Educação Especial André Vidal de Araújo será a executora e dirigente administrativa dos jogos e a ela caberá designar os membros das coordenações subordinadas à direção geral.

Da Coordenação Organizadora

Art.13º - A Coordenação Organizadora será constituída por 03 (três) membros designados pela direção geral.

Art. 14º - Compete à Coordenação Organizadora;

- a) Criar novas coordenações, desde que julgue necessário;
- b) Indicar os membros das diversas coordenações e subcoordenações;
- c) Coordenar e providenciar a execução dos jogos, de acordo com o regulamento;
- d) Providenciar, junto à autoridade superior, os meios necessários à realização do evento;
- e) Organizar as competições em todos os seus detalhes;
- f) Proclamar os Campeões por modalidades;

- g) Coordenar o órgão de divulgação oficial dos jogos; e
- h) Receber os relatórios das comissões e subcomissões e elaborar o relatório final.

Art. 15º - A Coordenação Central Organizadora será composta de:

- a) Secretaria Geral;
- b) *Subcoordenação de esportes;*
- c) *Subcoordenação de pessoal, material e transporte;*
- d) *Subcoordenação de alimentação;*
- e) *Subcoordenação alojamento;*
- f) *Subcoordenação de segurança; e*
- g) *Subcoordenação de Informática*

Da Coordenação Desportiva

Art. 16º – A coordenação técnica desportiva compor-se-á de 03 (três) membros, preferencialmente professores de educação física, um dos quais será seu presidente, sendo atribuições desta coordenação:

- a) Elaborar os sistemas dos campeonatos a serem desenvolvidos nos jogos das diversas modalidades;
- b) Dirigir a execução dos diversos campeonatos;
- c) Designar membros, de preferência, professores de educação física, para compor as Coordenações Técnicas;
- d) Coordenar as subcoordenações de esportes do evento;
- e) Designar as autoridades responsáveis para execução das competições (árbitros, auxiliares, etc);
- f) Classificar os concorrentes e indicar os vencedores dos diversos campeonatos;
- g) Propor, quando necessário, a aplicação de penalidades aos estudantes, equipes, dirigentes e técnicos;
- h) Providenciar as instalações para a realização dos campeonatos;

- i) Tomar conhecimentos de ocorrências verificadas nos locais das competições e solucioná-las;
- j) Emitir informações sobre o desenrolar dos campeonatos, para o boletim oficial;
- k) Indicar a Coordenação Central Organizadora os nomes dos chefes das subcomissões;
- l) Encaminhar a Junta de Justiça Desportiva Estudantil, quando julgar necessário, relatório circunstanciado das ocorrências que tenham infringido as leis e este regulamento; e
- m) Elaborar relatório final dos campeonatos.

CAPÍTULO V DAS INSCRIÇÕES

Art. 17º – Para que um estabelecimento de ensino possa inscrever-se no JAAVAS é indispensável preencher a ficha cadastral no site da SEMED obedecendo o quadro de categorias abaixo.

§1º – Cada estabelecimento de ensino inscrito nos JAAVAS deverá fazer as inscrições via INTERNET. Caso exista alguma dificuldade, seu representante deverá procurar a coordenadoria do JAAVAS no período das inscrições.

§2º - Toda informação contida na Inscrição de seus atletas, técnicos e auxiliares será de inteira responsabilidade da direção do estabelecimento de ensino. A inscrição deve informar os dados completos do atleta, técnico e dirigente, caso contrário a inscrição será cancelada.

§3º - Em hipótese alguma serão aceitas inscrições fora do prazo.

§4º - Após a ratificação pela secretaria geral da inscrição por modalidade, categoria e naipes, nenhum estabelecimento de ensino poderá inscrever outra modalidade e/ ou em hipótese alguma inscrever ou substituir atletas inscritos.

§5º - Nenhum atleta, técnico, assistente/técnico e coordenador de educação física poderão participar dos JAAVAS sem que seu nome esteja incluído no formulário específico de inscrição e tenha sido ratificada pela secretaria geral.

6º- Nenhum aluno poderá ser inscrito como dirigente, técnico ou assistente técnico.

§7º - Nos JAAVAS cada atleta somente poderá ser inscrito e participar em duas modalidades coletivas e duas modalidades individuais.

§8º - Será observada a categoria e as habilidades (altas e médias) classificadas na ficha de inscrição.

§9º - O aluno / atleta que for inscrito na competição e obter uma classificação funcional, não poderá ter a sua inscrição efetivada nos jogos de participação- simples.

Parágrafo Único – É obrigatória a inscrição dos atletas por naipe, não havendo equipes mistas.

CAPITULO VI

DOS PARTICIPANTES

Art. 18º – Poderão participar dos JAAVAS estudantes regularmente matriculados em estabelecimentos de ensino da rede oficial, particular e instituições parceiras da capital e do interior que frequentem as aulas.

§1º- O estudante que frequenta mais de um estabelecimento de ensino poderá escolher apenas uma para participar, desde que esteja regularmente matriculado, frequentando assiduamente séries afins.

Art. 20º – Para a inscrição do estudante deverá ser observados os seguintes limites de habilidades, por categoria e deficiência.

Art. 21º – O exercício da função de técnico e/ou assistente técnico esportivo escolar é privativo de:

- a) Professor com licenciatura em educação física;
- b) Acadêmicos das escolas de educação física (estagiários) **trabalhando através de convênios oficiais.**
- c) Professor que pertença ao quadro funcional da escola desde que comprovada.

Parágrafo único – Além do prescrito nos itens a, b e c, para ser inscrito como técnico e assistente técnico é necessário pertencer ao quadro funcional do estabelecimento de ensino que o inscreveu.

Art. 22º – Os participantes dos JAAVAS serão identificados em todas e qualquer provas ou jogos pelo crachá.

CAPITULO VII DO CONGRESSO TÉCNICO

Art. 23º – Nos JAAVAS será realizado congresso técnico para todas as modalidades e jogos adaptados que serão dirigidos pela Comissão Técnica Desportiva.

Art. 24º – Durante a realização do congresso técnico só terão direito a participar dos trabalhos, técnicos, assistentes técnicos e/ou coordenadores de educação física devidamente credenciados pelo diretor do estabelecimento de ensino.

Art. 25º – No congresso técnico serão ratificadas as normas que regerão os jogos e tiradas suas dúvidas, não havendo, portando, outra reunião para tratar do assunto.

Parágrafo Único – A mudança de provas nas modalidades individuais, somente será permitida até o congresso técnico da modalidade e deverão ser apresentadas no referido congresso em formulário próprio fornecido pelo JAAVAS. Toda alteração só será ratificada após aprovação pela Comissão Técnica Desportiva.

Art. 26º – As sugestões apresentadas durante a realização dos congressos técnicos somente entrarão em vigor no ano seguinte se aprovadas pela Comissão Central Organizadora.

CAPITULO VIII

DOS JOGOS E SEUS HORÁRIOS

Art. 27º -Os grupos para formação das tabelas serão sorteados pela Subcoordenação de cada modalidade esportiva, de acordo com orientação da Coordenação Técnica Desportiva de modo que atenda principalmente às necessidade do evento.

Art. 28º – OS JAAVAS terão seus regulamentos específicos de disputa para cada modalidade esportiva e serão aplicadas as regras adaptadas baseadas em regras oficiais.

Art. 29º – As competições terão início no horário fixado pela Coordenação Técnica Desportiva, sendo considerada perdedora por ausência (WxO), a equipe que não estiver apta a disputar, dentro do local de competição, até 15 (quinze) minutos no máximo, após o horário estabelecido, tão somente para o primeiro jogo ou prova do dia.

Art. 30º – Nas modalidades coletivas, para todos os jogos é obrigatória a confecção da súmula em 03 (três) vias, que será distribuída com as equipes participantes do jogo, sendo, a terceira via para a equipe perdedora, a segunda via para a equipe vencedora e a primeira via para a comissão técnica dos jogos. Nas modalidades individuais serão confeccionadas súmulas para todas as provas e estarão a disposição das escolas com a subcomissão.

Art. 31º – Só será permitida a presença dentro dos locais de competição e durante a realização da mesma, as equipes participantes com seus atletas, técnicos, assistente-técnicos e/ou coordenadores de educação física, devidamente uniformizados.

CAPITULO IX

DOS SISTEMAS DE PARTICIPAÇÃO

Art. 32º – Nos esportes individuais a ordem dos jogos e/ou provas poderá ser feito mediante sorteio, sendo que o sistema usado variará de acordo com as necessidade e peculiaridades de cada modalidade esportiva e deficiência.

Art. 33º – Após a fase classificatória, todos os jogos das fases seguintes não poderão terminar empatados obedecendo-se os critérios para desempate dos regulamentos geral e específicos de cada modalidade.

CAPITULO IX

DOS ÁRBITROS

Art. 34º – Os árbitros para os JAAVAS serão designados pela coordenação técnica desportiva, através de suas subcomissões específicas, não sendo permitido, de forma alguma, o veto de sua atuação por nenhuma equipe participante.

Art. 35º – A comissão técnica desportiva, juntamente com suas subcomissões específicas, poderá solicitar o apoio das federações e associações especializadas para auxiliar na arbitragem das respectivas modalidades.

Art. 36º – É obrigatório aos árbitros atuarem uniformizados, de acordo com as regras internacionais ou com o uniforme designado pela comissão central organizadora.

CAPITULO X

DOS CAMPEÕES E DAS PREMIAÇÕES

Art. 37º – Encerrados os JAAVAS serão proclamados e premiado os atletas e escolas de acordo com as seguintes disposições:

- a) Com medalhas os atletas e técnicos participantes do JAAVAS;
- b) Com troféus JAAVAS aos estabelecimentos de ensino.

CAPITULO XI

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 38º – Nos JAAVAS somente serão publicados os boletins oficiais nº 01 com a programação e o nº 02 com o resultado final dos jogos através do site da SEMED

Parágrafo Único – Toda e qualquer comunicação da Coordenação Central Organizadora será feita através de portarias e/ou nota oficial publicado no site da SEMED e do JAAVAS (jaavas.com).

Art. 39º – Qualquer consulta atinente à participação simples, deverá ser formulada através de documento digitado ou datilografado a Coordenação Central Organizadora, que após o devido exame, apresentará seu parecer e decisão.

Art. 40º – Caberá a Coordenadoria de desporto escolher os locais de competições, após vitorias realizadas pelas subcomissões.

Art. 41º – Nas modalidades coletivas, caso as cores dos uniformes se prestem a estabelecer dificuldades à arbitragem, a troca do mesmo estará estabelecido no regulamento específico.

Parágrafo Único – A Coordenação Central Organizadora não se obriga a manter um “padrão de camisas” de reserva para atender os casos previstos neste artigo. A responsabilidade total pela substituição dos uniformes é da equipe participante.

Art. 42º – Os órgãos promotores dos JAAVAS não se responsabilizam por acidentes ocorridos com estudantes ou membros da delegação ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e depois de qualquer competição.

Art. 43º – A direção do estabelecimento de ensino é responsável pelas condições de saúde e disciplinar de todos os integrantes da sua escola, dentro ou fora das competições.

Art. 44º – Quando uma partida ou prova for interrompida ou deixar de ser realizada por motivo de força maior, caberá a Coordenação Desportiva decidir qual o procedimento futuro, dentro de um prazo máximo de 12 (doze) horas, contados a partir do momento que foi interrompido, ressalvados os casos previstos em regras oficiais.

Art. 45º – As competições só poderão ser adiadas ou antecipadas nos casos de interesse do próprio certame, a juízo exclusivo da Coordenação Organizadora e/ou subcoordenações.

Art. 46º – Quando julgar necessário para o desenvolvimento da competição a Coordenação Geral Organizadora dos JAAVAS poderá modificar as normas das modalidades esportivas, mesmo que colidam com as regras internacionais das modalidades.

Art. 47º – O não comparecimento do técnico, assistente/técnico e/ou coordenador de educação física ao banco de reservas, durante um jogo do seu Estabelecimento de Ensino, acarretará na seguinte punição:

- a) Advertência ao professor e ao estabelecimento de ensino em boletim oficial;
- b) A não participação de sua equipe ou atleta na competição.

Art. 48º – É proibido a qualquer participante, fumar e/ou ingerir bebidas alcólicas nos locais de competições.

Art. 49º – É terminantemente proibida a venda e consumo de bebidas alcólicas, assim como o uso de instrumentos musicais (sopro, percussão, cordas etc.) nos locais de competição.

Art. 50º – Qualquer alteração solicitada pela escola, somente será aceita se feita através de documento emitido pela escola/ instituição.

Art. 51º – No caso de divergência entre o regulamento específico e geral, prevalecerá o prescrito no regulamento geral.

Art. 52º -- Em caso de briga e ofensas por parte dos professores de qualquer membro representante da escola que desabore os jogos adaptados os membros sofrem advertência e suspensão por um ano.

Art. 53º – Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Central Organizadora.

REGULAMENTO ESPECÍFICO

JOGOS ADAPTADOS ANDRÉ VIDAL DE ARAÚJO

PARTICIPAÇÃO

CATEGORIAS

Deficiências	Atividades psicomotoras	Modalidades	Categorias de Modalidades	Categorias de Modalidades	Categorias de Modalidades
Deficiente Intelectual	Deficiências Múltiplas	X	7 à 11 anos	12 à 15 anos	16 anos em diante
Autista	x	-	-	-	-
Paralisia cerebral	x	-	-	-	-
Auditivo	-	X	7 à 11 anos	12 à 15 anos	16 anos em diante
Deficiente visual	x	-	-	-	-
D F	X	X	-	-	-
SD	x	X	7 à 11 anos	12 à 15 anos	16 anos em diante

1- ATLETISMO

A competição de Atletismo será regida de acordo com as regras da Federação de Atletismo (IAAF), pelo regulamento Geral e por este regulamento.

CATEGORIA 07 até 11 anos (DI. SA PC, DA, DV e DF e SD)				
Feminino		Masculino		
1	30m rasos	1	30m rasos	Individual
2	50m rasos	2	50m rasos	Individual
3	60m rasos	3	60m rasos	Individual
4	70m rasos	4	70m rasos	Individual
5	100m rasos	5	100m rasos	Individual
6	200m rasos	6	200m rasos	Individual
7	Revezamento 4x75 rasos	7	Revezamento 4x75 rasos	Equipe
8	Salto em distancia	8	Salto em distancia	Individual
9	Arremesso de pelota	9	Arremesso de pelota	Individual
CATEGORIA 12 até 15 anos(DI. SA PC, DA, DV e DF e SD)				
Feminino		Masculino		
1	30m rasos	1	30m rasos	Individual
2	50m rasos	2	50m rasos	Individual
3	60m rasos	3	60m rasos	Individual
4	70m rasos	4	70m rasos	Individual
5	100m rasos	5	100m rasos	Individual
6	200m rasos	6	200m rasos	Individual
7	Revezamento 4x75 rasos	7	Revezamento 4x75 rasos	Equipe
8	Salto em distancia	8	Salto em distancia	Individual
9	Arremesso de pelota	9	Arremesso de pelota	Individual
CATEGORIA 16 anos acima(DI. SA PC, DA, DV, DF e SD)				
Feminino		Masculino		
1	30m rasos	1	30m rasos	Individual
2	50m rasos	2	50m rasos	Individual
3	60m rasos	3	60m rasos	Individual
4	70m rasos	4	70m rasos	Individual
5	100m rasos	5	100m rasos	Individual
6	200m rasos	6	200m rasos	Individual
7	Revezamento 4x75 rasos	7	Revezamento 4x75 rasos	Equipe
8	Salto em distancia	8	Salto em distancia	Individual
9	Arremesso de pelota	9	Arremesso de pelota	Individual

DA ORGANIZAÇÃO

- a) As provas em que não houver a inscrição mínima de dois atletas, serão canceladas da programação, sendo que o (s) atleta (s) inscritos nessas provas poderão ser remanejados para outras provas no Congresso Técnico.
- b) Cada competidor poderá participar de 2 (duas) provas individuais e do revezamento. Caso as provas individuais sejam de pista apenas uma poderá ser superior à distância de 200m
- c) Cada escola ou instituição poderá inscrever três atletas por prova.
- d) A substituição de atleta só será permitida 24 horas antes do início da competição e somente por outro atleta já inscrito na modalidade.
- e) As provas serão realizadas nas etapas da manhã com início às 8h e nas etapas da tarde com início às 14h30m, e antes de cada etapa atletas ou técnicos deverão confirmar a sua participação
- f) Nenhum técnico ou atleta poderá adentrar a pista ou local de competição, sem a devida autorização.
- g) A Classificação na Modalidade de Atletismo será feita pelo quadro de medalhas, ou seja, seguirá a seguinte ordem: maior número de medalhas de ouro, maior número de medalhas de prata, e maior número de medalhas de bronze

2 - BASQUETEBOL

A competição de fundamentos Basquetebol será regida de acordo com as regras da Federação de Basquete (FIB) pelo regulamento Geral e por este regulamento.

CATEGORIA 07 até 11 anos (DI. SA PC, DA, DV, DF e SD)			
Feminino		Masculino	
1	Arremesso	1	Arremesso Individual
2	Drible	2	Drible Individual
CATEGORIA 12 até 15 anos (DI. SA PC, DA, DV, DF e SD)			
Feminino		Masculino	
1	Arremesso	1	Arremesso Individual
2	Drible	2	Drible Individual

CATEGORIA 16 anos acima (DI. SA PC, DA, DV, DF e SD)			
Feminino		Masculino	
1	Arremesso	1	Arremesso Individual
2	Drible	2	Drible Individual

DA ORGANIZAÇÃO

- a) As provas em que não houver a inscrição mínima de dois atletas serão canceladas e retiradas da programação, sendo que os (s) atletas (s) inscritos nessas provas poderão ser remanejados para outras provas. Estas mudanças serão discutidas no congresso técnico.
- b) Cada competidor poderá participar das 2 (duas) disputas provas individuais.
- c) Cada escola ou instituição poderá inscrever três atletas.
- d) A substituição de atleta só será permitida 24 horas antes do início da competição e somente por outro atleta já inscrito na modalidade.
- e) A Classificação na Modalidade de Basquetebol, será feita pelo quadro de medalhas, ou seja, seguirá a seguinte ordem : maior número de medalhas de ouro, maior número de medalhas de prata, e maior número de medalhas de bronze.

Parágrafo único - O jogo de basquetebol, será realizado tendo no mínimo três equipes inscritas e não haverá classificação funcional, obedecendo regras adaptadas.

3 – VOLEIBOL SENTADO – Os jogos de voleibol sentados será regido pelas regras oficiais e pelas adaptações realizadas pela coordenação.

DA ORGANIZAÇÃO

- a) As provas em que não houver a inscrição mínima de dois atletas serão canceladas e retiradas da programação. Estas mudanças serão discutidas no congresso técnico.
- b) Cada escola ou instituição poderá inscrever uma equipe com 10 atletas, sendo que na equipe podem pessoas típicas (sem deficiência)
- c) A substituição de atleta só será permitida 24 horas antes do início da competição e somente por outro atleta já inscrito na modalidade.
- d) A Classificação na Modalidade de voleibol, será feita pelo quadro de medalhas, ou seja, seguirá a seguinte ordem : maior numero de medalhas de ouro, maior numero de medalhas de prata, e maior numero de medalhas de bronze.

Paragrafo único - O jogo de voleibol , será realizado tendo no mínimo três equipes inscritas e não haverá classificação funcional, obedecendo regras adaptadas.

4 – NATAÇÃO

A competição de Natação será regida de acordo com as regras deste regulamento.

CATEGORIA 10 ATÉ 12 ANOS (DI,SA,PC,DA,DV,DFeSD)				
Feminino		Masculino		
1	25m livre	1	25 m livre	Individual
2	50 m livre	2	50 m livre	Individual
3	Revezamento 4x25 m livre	3	Revezamento 4x25 m livre	Equipe
CATEGORIA 10 ATÉ 12 ANOS (DI,SA,PC,DA,DV,DFeSD)				
Feminino		Masculino		
1	25m livre	1	25 m livre	Individual
2	50 m livre	2	50 m livre	Individual
3	Revezamento 4x25 m livre	3	Revezamento 4x25 m livre	Equipe
CATEGORIA 16 anos acima (DI, SA, PC, DA, DV, DF e SD)				
Feminino		Masculino		
1	25m livre	1	25 m livre	Individual
2	50 m livre	2	50 m livre	Individual
3	Revezamento 4x25 m livre	3	Revezamento 4x25 m livre	Equipe

DA ORGANIZAÇÃO

- a) As provas em que não houver a inscrição mínima de dois atletas, serão canceladas e retiradas da programação, sendo que o (s) atleta (s) inscritos nessas provas poderão ser remanejados para outras provas no Congresso Técnico.
- b) Cada competidor poderá participar de 2 (duas) provas individuais e do revezamento. Caso as provas individuais sejam de pista apenas uma poderá ser superior à distância de 200m
- c) Cada escola ou instituição poderá inscrever três atletas por prova.
- d) A substituição de atleta só será permitida 24 horas antes do início da competição e somente por outro atleta já inscrito na modalidade.
- e) A Classificação na Modalidade de Natação será feita pelo quadro de medalhas, ou seja, seguirá a seguinte ordem: maior número de medalhas de ouro, maior número de medalhas de prata, e maior número de medalhas de bronze.

5 – QUEIMADA (DI, SD, DV, SA e DF)

- a) A competição será realizada no naipe feminino.
- b) Cada equipe poderá inscrever no máximo 20 atletas e no mínimo 10 atletas.
- c) No início das partidas cada equipe deverá estar composta por 10 atletas no máximo e no mínimo 6 atletas. As substituições serão feitas no intervalo das disputas.
- d) O jogo terá uma disputa de 3 sets. E cada set com duração de no máximo de 10 minutos. Ou quando todas as atletas de uma das equipes forem queimadas. Se o set ultrapassar as 10 minutos será contados as atletas vivas, a equipe que tiver maior número de atletas será vencedora do set. Caso empate será dada continuação do jogo e a primeira atleta morta será dada a equipe vencedora.

Paragrafo único- Não será realizado jogo de equipes mistas.

6 - FUTSAL

Esta modalidade será disputadas para (DI, DA, DF e SD).

- a) A competição será realizada no naipe feminino e masculino.
- b) Cada equipe poderá inscrever no máximo 10 atletas e no mínimo 7 atleta.
- c) No inicio das partidas cada equipe deverá estar composta por 5 atletas no máximo e no mínimo 3 atletas.
- d) Os jogos serão disputados no tempo e 20 minutos com intervalo de 5 minutos.
- e) Caso o jogo terminar empatado, será feita cobrança de pênaltis.
- f) A competição será feita em eliminatória simples.
- g) A disputa entre pessoas com deficiência auditiva será realizada somente entre eles e nenhuma outra pessoa com deficiência diferente poderá compor a equipe.

Paragrafo único- Não será realizado jogos em que uma deficiência jogue contra a outra, em caso de haver somente uma equipe inscrita de uma determinada deficiência, será solicitado que está equipe seja inscrita em outro jogo que permita a sua participação.

7 – GOALBOAL (Equipe DV)

Esta modalidade será disponibilizada para equipes de DV (deficientes visuais).

8. TENIS DE MESA (DI, SD, DF, SA e PC)

Será realizada em forma de festival.

Cada escola poderá inscrever 5 atletas.

9 - JOGOS RECREATIVOS ADAPTADOS

CATEGORIA 10 ATÉ 12 ANOS (DI,SA,PC,DA,DV,DFeSD)

CATEGORIA 10 ATÉ 12 ANOS (DI,SA,PC,DA,DV,DFeSD)

CATEGORIA 10 ATÉ 12 ANOS (DI,SA,PC,DA,DV,DFeSD)

9.1.- ARREMESSO DA BOLA AO ARCO (Equipe)

Jogo:

Material: 3 arcos, 3 bolas pequenas

Objetivo: aprimorar a orientação espaço temporal

Descrição: Dividir os alunos em 3 equipes, cada equipe com 10 alunos.

À frente de cada equipe uma fita que demarcará o local de onde a bola deve ser arremessada e a 4m a frente de cada equipe estará um arco. Ao sinal, o primeiro atleta de cada equipe arremessará a bola dentro do arco, caso acerte contará ponto para sua equipe e assim sucessivamente, os alunos que arremessarem deverão se posicionar ao lado de sua coluna até que se obtenha uma equipe vencedora.

9.2-CONDUÇÃO DA BOLA (Equipe)

Jogo :

Material: 6 cabos de vassoura e 3 bolas pequenas

Objetivo: aprimorar coordenação global

Descrição: Dividir os alunos em 3 equipes, cada equipe com 10 alunos.

Usando as marcações da quadra de vôlei, a equipe deverá se posicionar atrás da linha de fundo. Ao sinal do professor ,primeiro aluno de cada equipe sairá, conduzindo e controlando a bola com os bastões, dará a volta em um cone, voltará, entregará a bola para o próximo e fará uma coluna ao lado da sua. Ganha a equipe que terminar primeiro.

9.3- JOGO DA VELHA GIGANTE (Equipe)

Jogo :

Objetivo: aprimorar coordenação motora fina

Descrição: Duas equipes vão competir tentando fazer o primeiro a “velha”. Para que possa o símbolo correspondente à sua equipe no painel, elas tem de cumprir provas curtas ou responder de conhecimento geral.

Para que possa fazer o movimento com a pedra do jogo, os alunos deverão disputar jogando o dado para executar o próximo movimento.

9.4 -CORRIDA SOBRE O BANCO SUECO (SA, DV e PC)

Jogo :

Material: três bancos suecos

Objetivo: aprimorar coordenação global

Descrição: Dividir os alunos em 3 equipes , cada equipe com 5 alunos.

Cada equipe ficará disposta atrás de um banco sueco. Ao sinal o primeiro subirá no banco e correrá até a outra extremidade, onde descerá e fará uma nova coluna. Ganhará a equipe que formar primeiro a coluna do outro lado

9.5 - TRANSPORTE DE ÁGUA

Jogo :

Material: 3 baldes, copos descartáveis, 3 garrafas pets e pratos descartáveis

Objetivo: aprimorar coordenação global

Descrição: Dividir os alunos em 3 equipes , cada equipe com 8 alunos

Cada jogador deverá encher o copo no seu balde, colocar em cima do prato e ir o mais rápido possível em direção a sua garrafa, não podendo durante o percurso, apoiar ou segurar o copo com a mão ou qualquer parte do corpo. Após derramar o líquido dentro

de sua garrafa, deverá retornar para sua fila entregando o prato e o copo ao próximo atleta de sua equipe e dirigir-se para o final da fila. O atleta que receber o prato e o copo deverá encher o mesmo de água e executar os procedimentos anteriores. Vence a equipe que conseguir encher mais rápido a sua garrafa.

REGRA: O aluno não poderá utilizar a água derramada no prato e nem retornar no meio do percurso para encher seu copo de novo.

9.6 – DOMINÓ ADAPTADO (Equipe)

Descrição: Uma equipe será formada por quatro jogadores que irão planejar as jogadas em conjunto e somente um irá executar a jogada (descer a pedra). Após o árbitro embaralhar as pedras essas serão distribuídas. O jogo será iniciado por quem tiver a pedra maior. Ganha a equipe que ficar sem pedras primeiro.

9.7- BOCHA (Equipe)– Esta modalidade será disputada com Paralisados Cerebral (PC) ou sequelas similares de outras doenças .

9.8 – JOGO DE DAMA

9.9 – BOLA AO CANO - Esta modalidade será disputadas com Paralisados Cerebral (DI, PC, DV e DF) (Equipe)

Jogo:

Material: 3 bolas e 1 Cano de PVC.

Objetivo: aprimorar coordenação global

Descrição: A equipe será composta por 5 alunos

Ao sinal os alunos de cada equipe terão que colocar no cano 3 bolas e acertar o gol .

9.10 – TACO AO ALVO - Esta modalidade será disputadas com Paralisados Cerebral (PC) (Equipe)

Jogo:

Material: 3 bolas e 1 Taco de madeira e um alvo.

Objetivo: aprimorar coordenação global

Descrição: A equipe será composta por 3 alunos

Ao sinal os alunos com uso do taco deverão conduzir até fazer o gol, depois volta entrega o taco para o próximo componente da equipe que fará o mesmo movimento.

10 – VOLEIBOLÃO (PC) (Equipe)

Objetivo: Fazer gol na equipe adversário e aprimorar a coordenação global.

Descrição: A bola de vôlei é substituída por um bolão de plástico, com as mesmas regras do voleibol, tendo como variável o número de participantes e substituições. A equipe pode ser composta por 10 participantes, mais somente 6 iniciam o jogo e as substituições podem acontecer quantas vezes o técnico achar necessário. Quanto a pontuação é contada todas as vezes que a bola rocar no chão até a equipe conseguir fazer 10(Dez) pontos. O Jogo é composto por 2 sets, sendo que só haverá o terceiro set se as equipes empatarem em set.

11 – Futebol Adaptado

Objetivo: Fazer gol na equipe adversário e aprimorar a coordenação global.

Descrição: Em um campo desenhado no TNT, duas equipes com 3 atletas cada deverão movimentar o campo para que a bola entre no orifício que em cada lado do bola com campo e fazer o gol. O jogo tem a duração de 5 minutos e ganha a equipe que fizer mais gols. Serão consideradas faltas empurrar a bola com a mão, chutar campo e soprar a bola. Após cada gol a bola será colocada em jogo pela equipe que sofreu o gol, com saída próximo da área do gol.

JOGOS DE PISCINA

12 - MERGULHO– Esta modalidade será disputadas para SA, DV e PC

Jogo :

Material: cordas elásticas

Objetivo: aprimorar coordenação global

Descrição: Dividir os alunos em 3 equipes , cada equipe com 3 alunos

As equipes ficarão dispostas em um lado da piscina. Ao sinal sairá um componente de cada equipe que fará o percurso formando do outro lado da piscina uma nova coluna. Cada aluno deverá fazer seu percurso sem tocar o pé no fundo da piscina, podendo parar e flutuar.

12.1 – CORRIDA DE REVEZAMENTO NA PISCINA – Esta modalidade será disputadas para SA, DV, DI e DA (**Equipe**)

Jogo :

Material: 3 bolas

Objetivo: aprimorar coordenação global

Descrição: Dividir os alunos em 3 equipes , cada equipe com 4 alunos

As equipes ficarão dispostas nos dois lados da piscina, ou seja dois em cada lado da piscina. Ao sinal sairá um componente de cada equipe e fara o percurso, entregando a bola ao próximo. Cada aluno ao completar o percurso deverá entregar a bola ao próximo e sair da piscina. Ganha a equipe que completa o revezamento primeiro.

12.2- RECOLHENDO AS BOLAS – Esta modalidade será disputadas para SA, DV, DI e DA

Jogo :

Material: 20 bolas e 1 arco

Objetivo: aprimorar coordenação global

Descrição: A equipe será composta por 3 alunos

Ao sinal a equipe que está na piscina recolherá e colocará dentro do arco a maior quantidade de bola. Ganha a equipe que recolher a maior quantidade de bolas possível.

12.3- VESTINDO A CAMISA

Jogo :

Material: 1 camisa para cada equipe.

Objetivo: aprimorar coordenação global

Descrição: A equipe será composta por 3 alunos

Ao sinal o primeiro da equipe veste a camisa fora da piscina, pula na piscina e atravessa correndo, quando chegar do outro lado ,sobe, tira a camisa da para o outro colega vestir e fazer o mesmo percurso. Vencera a equipe que subir primeiro e tirar a blusa.

REGULAMENTO ESPECÍFICO

JAAVAS KIDS

PARTICIPAÇÃO

CATEGORIAS:

Deficiências	Atividades psicomotoras	Modalidades	Categorias de Modalidades	Categorias de Modalidades	Categorias de Modalidades
Deficiente Intelectual	Deficiências Múltiplas	X	2 à 6 anos	2 à 6 anos	2 à 6 anos
Autista	X	X	2 à 6 anos	2 à 6 anos	2 à 6 anos
Paralisia cerebral	X	X	2 à 6 anos	2 à 6 anos	2 à 6 anos
Auditivo	X	X	2 à 6 anos	2 à 6 anos	2 à 6 anos
Deficiente visual	X	X	2 à 6 anos	2 à 6 anos	2 à 6 anos
D F	X	X	2 à 6 anos	2 à 6 anos	2 à 6 anos

1- Condução de bola

Material: 6 cabos de vassoura e 3 bolas pequenas.

Objetivo: aprimorar coordenação global

Descrição: Dividir os alunos em 3 equipes, cada equipe com 10 alunos.

Usando as marcações da quadra de vôlei, a equipe deverá se posicionar atrás da linha de fundo. Ao sinal do professor, primeiro aluno de cada equipe sairá, conduzindo e controlando a bola com os bastões, dará a volta em um cone, voltará, entregará a bola para o próximo e fará uma coluna ao lado da sua. Ganha a equipe que terminar primeiro.

2- Corrida sobre o banco sueco – SA, DA e PC

Material: 3 bancos suecos.

Objetivo: aprimorar coordenação global

Descrição: Dividir os alunos em 3 equipes , cada equipe com 5 alunos.

Cada equipe ficará disposta atrás de um banco sueco. Ao sinal o primeiro subirá no banco e correrá até a outra extremidade, onde descerá e fará uma nova coluna. Ganhará a equipe que formar primeiro a coluna do outro lado

3- Transporte de água

Material: 3 baldes, copos descartáveis, 3 garrafas pet e pratos descartáveis.

Objetivo: aprimorar coordenação global

Descrição: Dividir os alunos em 3 equipes , cada equipe com 8 alunos

Cada jogador deverá encher o copo no seu balde, colocar em cima do prato e ir o mais rápido possível em direção a sua garrafa, não podendo durante o percurso, apoiar ou segurar o copo com a mão ou qualquer parte do corpo. Após derramar o líquido dentro de sua garrafa, deverá retornar para sua fila entregando o prato e o copo ao próximo atleta de sua equipe e dirigir-se para o final da fila. O atleta que receber o prato e o copo deverá encher o mesmo de água e executar os procedimentos anteriores. Vence a equipe que conseguir encher mais rápido a sua garrafa.

REGRA: O aluno não poderá utilizar a água derramada no prato e nem retornar no meio do percurso para encher seu copo de novo.

4- Taco ao alvo

Material: 3 bolas, 1 taco de madeira e 1 alvo.

Objetivo: aprimorar coordenação global

Descrição: A equipe será composta por 3 aluno

Ao sinal os alunos com uso do taco colocar as bolas no alvo.

5- Bola ao cano

Material: 3 bolas e um cano de PVC.

Objetivo: aprimorar coordenação global

Descrição: A equipe será composta por 5 alunos

Ao sinal os alunos terão que colocar no cano 3 bolas.

6- Vestindo a camisa

Jogo :

Material: 1 camisa para cada equipe.

Objetivo: aprimorar coordenação global

Descrição: A equipe será composta por 3 alunos

Ao sinal o primeiro da equipe veste a camisa fora da piscina, pula na piscina e atravessa correndo, quando chegar do outro lado ,sobe, tira a camisa da para o outro colega vestir e fazer o mesmo percurso. Vencera a equipe que subir primeiro e tirar a blusa.

ATLETISMO

Categorias 02 a 06 anos (D.I., S.A., P.C., D.A. e D.V.)				
Feminino			Masculino	
1	30 metros	1	30 metros	Individual
2	40 metros	2	40 metros	Individual
3	Revezamento 4x40	3	Revezamento 4x40	Equipe
4	Salto em distância	4	Salto em distância	Individual
5	Arremesso de pelota	5	Arremesso de pelota	Individual
6	Arremesso de pelota	6	Arremesso de pelota	Individual

NATAÇÃO

Categorias 02 a 06 anos (D.I., S.A., P.C., D.A. e D.V.)				
Feminino			Masculino	
1	12m livres	1	12m livres	Individual
2	Revezamento 4x25	2	Revezamento 4x25	Equipe