



XX
MUNICIPÍADAS

REGULAMENTO VOLEI DE PRAIA (4 X 4)

MANAUS – AMAZONAS

2017

REGULAMENTO DA MODALIDADE DE VÔLEI DE PRAIA (4X4)

Art.1º - A competição de Vôlei de Praia (4 X 4) da XX Municipíadas será regida pela Regra da FIVB adotada pela CBV, pelo Regulamento Geral e por este Regulamento Específico.

Art.2º - Cada equipe poderá inscrever no mínimo 4 (quatro) e no máximo 6 (seis) alunos-atletas para todas as categorias. Um dos jogadores será o CAPITÃO da equipe, que deve ser indicado na súmula.

Art.3º - A dimensão da quadra de jogo é 18m x 9m, as condições e equipamentos são os mesmos do Voleibol de Praia (duplas). Os jogadores reservas devem sentar-se ou aquecer-se próximo à área de sua equipe e o Técnico deve sentar-se nas cadeiras da equipe.

Art.4º - Não existem posições determinadas na quadra, mas a ordem de saque deve ser mantida durante o jogo.

Art.5º - Os jogos serão disputados em 2 (dois) sets vencedores de 18 (dezoito) pontos sendo que, se houver empate, o 3º set será disputado em um tie brake de 15 (quinze) pontos. O set só terminará quando uma das equipes alcançar a diferença de dois pontos. As equipes devem trocar de quadra no 9º ponto, no 1º e 2º set, e no set desempate, a cada 5 pontos.

Art.6º - Durante o jogo, apenas o CAPITÃO está autorizado a falar com os árbitros enquanto a bola estiver fora de jogo nos seguintes casos:

1. Para solicitar uma explicação sobre a aplicação ou a interpretação das regras;
2. Pedir autorização para:
 - a) mudar uniformes ou equipamentos;
 - b) para verificar o número do jogador que saca;
 - c) para verificar o piso, a rede, a bola, etc.;
 - d) para realinhar uma linha a quadra;
 - e) para pedir tempo de descanso.

Art.7º- Apenas UMA substituição é permitida durante cada set. Em caso de contusão, o jogador que já participou daquele set pode retornar substituindo o jogador lesionado. Na ocorrência desta substituição excepcional, o jogador contundido não pode voltar a participar do mesmo jogo.

Art.8º - Os jogadores da equipe sacadora não devem impedir, com barreira, o adversário de ver o jogador no saque ou a trajetória da bola.

Art.9º - O contato do bloqueio não é considerado como um toque da equipe (idêntico ao Voleibol de Quadra e diferente do Voleibol de Praia).

Art.10º - NÃO é considerada falta, se contatos simultâneos entre adversários por cima da rede resultar numa bola presa.

Art.11º - Um jogador não pode completar um ataque usando a “largada” de mão aberta direcionando a bola com os dedos.

Art.12º - NÃO há linha de ataque. Os jogadores podem atacar ou bloquear de qualquer parte da área de jogo.

Art.13º - NÃO há linha central. Os jogadores podem entrar no espaço do adversário, quadra e/ou zona livre, desde que não interfira no jogo do adversário.

Art.14º - O primeiro contato (recepção do saque, ataque suave, defesa, etc.) é o mesmo do Voleibol de Praia (Regra 9.2).

Art.15º - O contato de um jogador com a rede não é falta, a menos que interfira no jogo.

Art.16º - Um jogador pode completar um ataque usando o toque de bola sem respeitar a trajetória perpendicular à linha dos ombros.

Art.17º - Cada equipe tem direito a 1 (um) Tempo de Descanso de 30 (trinta) segundos durante o set. Um Tempo Técnico de 1 (um) minuto durante o set será concedido quando o placar somar 18 (dezoito) pontos.

Art.18º - Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela Coordenação da Modalidade ou Coordenação Técnica.

A Coordenação.